**Notice administrateur**

1. PRISE EN MAIN DU CODE

Applications à télécharger :

* VS Code (Conserver les options par défaut) ;
* Python (Cocher l’option « Add Python to PATH » pendant l’installation) ;
* Git (Conserver les options par défaut).

Une fois dans VS Code, ouvrir le terminal intégré **Terminal** -> **New Terminal**. **Dans ce terminal, effectuer les commandes suivantes :**

* Vérifier que Python et Git soient bien installé :

python --version

git --version

* Se connecter au dossier de travail :

cd P:\85\25-T\_Normandie\_SEAP\03\_ENVIRONNEMENT\Apprenti Mattéo\Mission 2\projet python

* Le dossier de travail est composé de différents sous-dossiers et fichiers :
* Le dossier venv constitue l’environnement virtuel du projet ;
* Le fichier app.py est le script python de l’application web ;
* Le fichier MonExportBdn est le fichier .xlsx extrait de la BDN ;
* Le fichier Metadonnees est le fichier .xlsx qui rassemble les métadonnées sur les espèces (statuts, indices de priorité, clauses etc.) ;
* Plusieurs fichiers image (logo ONF…) ;
* Un fichier « requirements », pour le fonctionnement de l’application web ;
* Une notice administrateur ;
* Une notice utilisateur.
* Activer l'environnement de projet :

Activate.ps1

* Si ce n’est pas déjà fait, installer Streamlit, pandas et openpyxl :

pip install streamlit

pip install pandas

pip install openpyxl

Se connecter au cloud Git qui accueille l’application web :

git clone https://github.com/[especes-remarquables-prescriptions/\_](https://github.com/especes-remarquables-prescriptions/_).git

Le code est désormais prêt à être modifié.

1. MISE A JOUR DES FICHIERS SOURCES (MonExportBdn.xlsx ou Metadonnees.xlsx)

Mise à jour du tableau « MonExportBdn » :

* Depuis la BDN, faire une recherche avancée (Filtre Région Normandie + Observations < 10 ans) et en faisant apparaître les colonnes suivantes :
* « Code taxon (cd\_nom) »
* « Date de début »
* « Espèce »
* « Commentaire de la localisation »
* « Commentaire de l’observation »
* « Forêt »
* « Parcelle de forêt »
* « Coordonnée 1 »
* « Coordonnée 2 »
* « Système de coordonnées »
* « Précision de la localisation »
* « Fichier joint »
* « Observateur (s) »
* « Statut juridique »
* Extraire le tableau obtenu. Le convertir en fichier .xlsx si ce n’est pas le cas.
* S’assurer que le nom de fichier est bien « MonExportBdn ».
* Verser le nouveau fichier à la place du précédent, dans le dossier de travail de l’application web.

Mise à jour du tableau « Metadonnees » :

* Modifier le fichier « Metadonnees » présent dans le dossier de travail et relancer l’application.
* Ne pas supprimer de colonne.
* Relancer VS Code

1. MISE A JOUR DU CODE

Pour mettre à jour le code, modifier son contenu et enregistrer le fichier VS Code. Pour tester l'effet d'une modification (des fichiers sources ou du code) sur l'interface de l'application web, saisir la commande suivante dans le terminal : streamlit run app.py

**Attention**: Cette commande ne modifie pas l’application web en elle-même, mais uniquement une version de travail. Pour modifier l’application web suivre les étapes suivantes.

1. MISE A JOUR DE L’APPLICATION EN LIGNE

Actualisation de l’application :

Pour que les modifications soient effectives pour tous les utilisateurs, il est important d’ajouter les modifications à Git (le cloud qui accueille l’application web), en saisissant les commandes suivantes dans le terminal :

git add .

Puis :

git commit -m « Ajout d’une fonctionnalité X »

Puis :

git push origin main

**Attention :** il est important que les fichiers envoyés/modifiés vers Git soient au préalable fermés.

Les modifications dans le cloud Git sont ensuite automatiquement transférées sur streamlit.app et l’interface de l’application est désormais actualisée pour tous les utilisateurs. L'application en ligne se met à jour automatiquement quelques secondes après le push.